

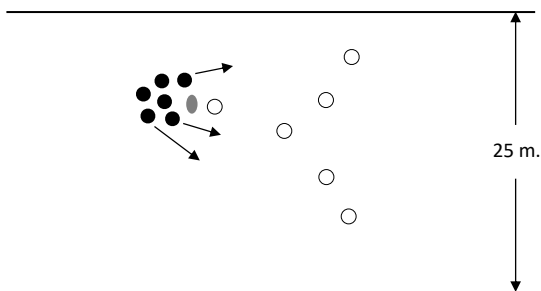
Lanzamiento de juego desde segundas fases

Toma de decisiones

El trabajo de este ejercicio se basa en la lectura de la primera cortina defensiva que sube presionando desde un punto de contacto o fase de conquista. En función de ello, el equipo atacante debe decidir si jugar lejos o cerca del agrupamiento.

En un espacio de aproximadamente 25 metros de ancho, se colocan 2 equipos enfrentados, de 6 jugadores cada uno.

El juego se inicia con un balón en el suelo y con todos los jugadores del equipo defensor entorno al balón simulando un punto de contacto.



A la señal del entrenador, el balón es puesto en juego por el equipo atacante, momento en el cual los defensores se despliegan y suben a defender. El ataque tiene que leer el movimiento de la defensa y atacar por la zona más débil.

Tras el primer placaje, todos los defensores se vuelven a agrupar sobre el punto de contacto (no se lucha por la conquista del balón, éste estará siempre disponible para el ataque) mientras los atacantes vuelven a prepararse para, a la nueva señal del entrenador, volver a jugar el balón.

Repetir la misma secuencia durante 3 o 4 de placaje o hasta que se consiga ensayar. Entonces, cambiar los roles de atacantes por defensores y viceversa.