

Aprovechar espacios en la línea de Tres Cuartos

Toma de decisiones

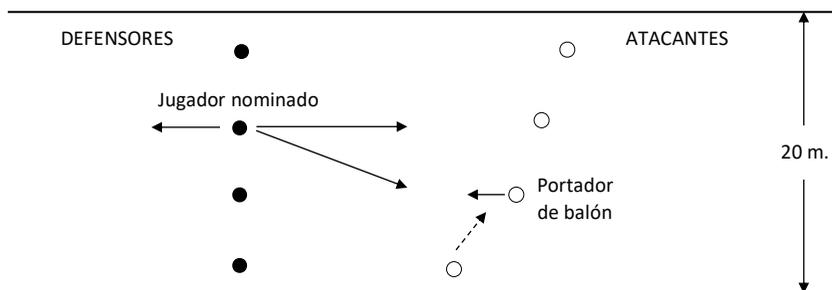
Este ejercicio está diseñado para aprender a detectar y atacar los espacios que se generan en la línea de tres cuartos.

En un espacio de unos 20 metros de ancho se colocan 2 líneas de tres cuartos (4 jugadores por línea) enfrentadas y ordenadas, una en ataque y otra en defensa.

El entrenador forzará a que los espacios en la línea que defiende se creen. El portador de balón de la línea atacante tendrá que tomar la decisión de si explotar él mismo el espacio o si dar un pase a un compañero para lanzarle al hueco que se ha generado enfrente.

Durante el juego, el entrenador nombrará a uno de los jugadores defensores y éste tendrá que abandonar su posición en la defensa, dejando un hueco en ella que el ataque tiene que detectar y aprovechar.

Los compañeros próximos al espacio que se genera en defensa, han de responsabilizarse de cubrirlo además del suyo propio.



El defensor nominado puede (a su elección):

- Correr hacia atrás dejando su posición y generando un espacio en la defensa.
- Subir a defender a *sprint* en el momento que es nominado, presionando al portador del balón.
- Subir a presionar a un receptor de balón para impedir que reciba el pase.

Ante cualquiera de estos tres escenarios, el portador de balón tiene que tomar una decisión delante de la defensa.